

Simuliacinis žaidimas „Mano kelias“ 2 versija

Projekto vykdytojas	Kalėjimų departamentas prie Lietuvos Respublikos teisingumo ministerijos
Projekto partneriai	Vilniaus pataisos namai, Kybartų pataisos namai, Kauno nepilnamečių tardymo izoliatorius-pataisos namai, Lukiškių tardymo izoliatorius-kalėjimas, Alytaus pataisos namai, Marijampolės pataisos namai, Pravieniškių pataisos namai-atviroji kolonija, Panevėžio pataisos namai, Laisvės atėmimo vietų ligoninė
Projekto tikslas	1) Mokomojo simulatoriaus, skirto nuteistųjų rengimui savarankiškam gyvenimui, stiprinant motyvaciją integruotis į visuomenę ir darbo rinką, sukūrimas. 2) Nuteistųjų motyvacijos, resocializacijos įgūdžių bei įsidabinimo gebėjimų ugdymas stiprinant gebėjimus integruotis į visuomenę ir darbo rinką
Projekto veiklos	Tobulinimo strategijos, kurią sudaro naujų modulių techninės užduotys, veiksmų planas sukūrimas. Nuteistojo, darbdavio elgesio modelių nustatymo bei jų suderinamumo vertinimo modulio sukūrimas, integravimas į simulatorių. Simuliaciniuose žaidimuose naudojamų charakterių, scenarijų pritaikytų moterims, darbdaviams, jaunimui sukūrimas, integravimas į simulatorių. Dinaminio užduočių formavimo modulio sukūrimas ir integravimas į simulatorių. Modulio bei metodikos kompiuterinėms žaidybinėms simuliacijoms papildyti fizinio aktyvumo žaidimais sukūrimas, diegimas. Darbuotojų mokymai naudotis patobulinta sistema. Interaktyvios, animuotos mokymo sistemos, leidžiančios savarankiškai mokytis, kaip naudotis mokomaisiais simulatoriais sukūrimas, diegimas. Darbdavių mokymai naudotis patobulinta sistema. Simuliaciniai mokymai, motyvacijos, resocializacijos įgūdžių, įsidarbinimo gebėjimų kėlimas, darbas su nuteistaisiais, darbdaviais. Nuteistųjų motyvaciniai mokymai. Nuteistųjų mokymai auto-pakrovėjų specialybės. Nuteistųjų mokymai manikiūrininkės specialybės. Darbdavių paieška, informavimas, pozityvių nuostatų į nuteistųjų įdarbinimą, formavimas.
Rezultatai	1) Sukurtas ir įdiegtas profiliavimo modulis, leidžiantis nustatyti dalyvio psichologinį portretą bei veiklos modelį, vertinti resocializacijos įgūdžių pokyčius jų vystymosi dinamiką, ypatybes. 2) Sukurti ir įdiegti scenarijai, žaidybiniai charakteriai skirti moterims, jaunimui, darbdaviams, prižiūrėtojams. 3) Sukurtas ir įdiegtas modulis, skirtas dinaminiam užduočių formavimui. 4) Sukurti ir įdiegti priedai bei metodikos kompiuterinėms žaidybinėms simuliacijoms papildyti stalo bei lauko žaidimais. 5) Įsigyta ir įdiegta kompiuterinė technika, mokymų prieinamumui bei efektyvumui didinti. Projekto metu apmokyti nuteistieji; tiesioginio bendravimo su darbdaviais, mokymų, visuomenės nuostatų keitimo pagalba kaliniai, praėję resocializacijos procesą, įdarbinti.
Įgyvendinimo terminas	nuo 2009-03-09 iki 2012-07-31
Finansavimo šaltinis	Europos socialinio fondo lėšos ir Lietuvos Respublikos valstybės biudžeto lėšos (pagal 2007-2013 m. Žmogiškųjų išteklių plėtros veiksmų programos 1 prioriteto „Kokybiškas užimtumas ir socialinė aprėptis“ įgyvendinimo priemonę „Socialinės rizikos ir socialinę atskirtį patiriančių asmenų integracija į darbo rinką“)
Biudžetas	1.243.852,00 Lt
Papildoma informacija	<i>Projekto pristatymas</i> (http://www.kalejimudepartamentas.lt/IxSitesUpload/Upload_KDEP.LT/File/Mano%20kelias%20pristatymas.pdf) <i>Straipsnis www.15min.lt</i> (http://www.15min.lt/naujiena/aktualu/lietuva/kaliniams-duris-i-laisve-atvers-zaidimas-56-78787)
Kontaktinis asmuo	Gintautas Klimavičius, Kalėjimų departamento Laisvės atėmimo vietų įstaigų skyriaus viršininko pavaduotojo, tel.: (8 5) 271 9037, el. paštas: gintautas.klimavicius@kaldep.lt