

Jau kuriama žaidimo „Mano kelias“ antra versija

2010 m. gegužės 25 d. Kalėjų departamentas sudarė sutartį su UAB „Terra IT“ dėl „Simuliacinio žaidimo "Mano kelias“ 2 versija" sukūrimo ir įdiegimo paslaugų.

Pagrindinis žaidimo tikslas – padėti nuteistiesiems integruotis į visuomenę ir darbo rinką, palengvinti resocializacijos procesą. Žaidimo pagalba nuteistasis gaus žinių bei įgūdžių, padedančių įsidarbinti, pasirinkti profesinę ir darbo veiklą, tobulinti ir lavinti bendravimo įgūdžius su šeima, draugais, darbdaviu ir panašiai.

Žaidimo dalyviai bus inspektoriai, socialiniai darbuotojai ir darbdaviai, bus kuriamos žaidybinės situacijos, lavinami socialiniai įgūdžiai, darbdaviai – ruošiami įdarbinti nuteistuosius ir t.t.

Visa sukurta sistema bus mokomojo, švietėjiško, auklėjamo pobūdžio. Žaidimo dalyvis gaus užduočių, skirtų pilietiškumo, politinio išprusimo, bendruomenių gyvenimo įgūdžių ugdymui. Animacija skatins teigiamas nuteistojo emocijas, ragins jį gyventi teisingai.

Žaidimas bus išleistas CD formatu. Ketinamam jį sukurti patrauklų, modernų, dinamišką, realistišką.

„Mano kelias“ 2 versija“ bus sukurta atsižvelgiant į pirmojo žaidimo „Mano kelias“ stipriausias puses ir trūkumus, tikslinės grupės poreikių tyrimo rezultatus bei žaidimų rinkos aktualijas

Tiekėjas žaidimą turėtų įdiegti per 5 mėnesius.